

台南應用科技大學漫畫系

提升學生專業知能基本能力實施要點

民國108年05月27日學程會議通過
民國108年05月31日院務會議通過
民國108年06月12日教務會議通過
民國109年04月06日學程會議修正
民國109年04月09日院務會議修正
民國109年04月29日教務會議修正通過
民國110年05月12日教育部臺教技(一)字第1090067153Y號核定更名
民國112年06月05日系務會議修正
民國112年06月09日院務會議修正

- 一、台南應用科技大學漫畫系(以下簡稱本系)為增加及提升學生專業技能與專業證照競爭能力，同時針對學生畢業後就業及升學生涯規劃，鼓勵學生在學期間報考專業證照及競賽，特訂定「台南應用科技大學漫畫系提升學生專業知能基本能力實施要點」(以下簡稱本要點)。
- 二、本要點適用自 109 學年度(含)起入學日間部四年制之學生(身心障礙學生及境外學生除外)，學生在就讀該學制期間，必須依本要點第三點之規定，通過專業知能基本能力之認證。
- 三、專業知能基本能力之認證係依據本系本位課程教育目標所擬訂之專業核心能力指標制定之。規定本系學生於就讀該學制期間須取得專業知能基本能力認證至少 3(含)積點，各類認證相對應之積點點數如附表所示。
- 四、審查期程及補救措施：
 - (一)本系學生應於就讀期間四年級之第一學期結束前，憑相關證明文件申請專業知能基本能力之審查。
 - (二)本系學生在畢業當年第二學期開學前，如未能通過專業知能基本能力之認證者，得於當學年度第二學期開學兩週內，登記參加本校開設之符合本系專業證照輔導相關課程，並以該課程之成績申請專業知能基本能力之審核。
- 五、本系學生若於就讀期間考取本系訂定之專業證照，得依「台南應用科技大學專業證照獎勵辦法」提出申請獎勵。
- 六、本系學生於就學期間，應於每學期開學後兩週內，持證照(或成績單)正本及影印本一份，或參加全國性比賽證明，申請專業證照審核及登錄手續，申請者須將關資料登錄於學生學習歷程檔案中，使得申請。
- 七、本要點經系事務會議、院務會議、教務會議通過，陳請校長核定後實施，修正時亦同。

附表一

台南應用科技大學漫畫系

專業知能基本能力認證項目及對應之點數

種 類	點 數
一、參與國內、外實習半年或一年。	<ul style="list-style-type: none"> ● 半年 1 點 ● 一年 2 點
二、參加本系主辦或協辦與本系專業相關之研討會、研習營、專題講座每場 0.1 點。(上限 10 場)	10 場 1 點
三、參加由本系主辦或協辦之競賽。	<ul style="list-style-type: none"> ● 入選及佳作：0.5 點 ● 前三名：1 點
四、參展於校內、外有立案之公民營展覽空間，應檢具文宣、展場照片、公文等資料。	1 點
五、相關專業技能證照。	如附表二
六、代表本校參加本系相關專業全國性競賽並獲取獎項，經本系事務會議認定通過。	<ul style="list-style-type: none"> ● 入選及佳作：0.5 點 ● 前三名、特優、優等及甲等：1 點 (特殊情形另案核定)
七、代表本校參加本系相關專業國際性競賽並獲取獎項，經本系系會議認定通過。	<ul style="list-style-type: none"> ● 入選及佳作：1 點 ● 前三名：2 點 (特殊情形另案核定)
八、參加老師所主持國、內外產學、研究案及國科會等專案，並完成結案報告。	1 點
九、完成一個跨領域學分學程或微學分學程。	2 點

附表二

台南應用科技大學漫畫系

認可之專業技能證照及對應之點數

證照名稱	點數
中華民國勞動部勞動力發展署乙級製版照相技術士	1
中華民國勞動部勞動力發展署乙級圖文組版技術士	1
中華民國勞動部勞動力發展署丙級製版照相技術士	0.5
中華民國勞動部勞動力發展署丙級網頁設計技術士	0.5
Maya - 建模動畫國際認證	0.5
Maya - 視覺特效國際認證	0.5
3ds Max Design 國際認證	0.5
3ds Max - 視覺開發國際認證	0.5
3ds Max - 建模動畫國際認證	0.5
中華民國勞動部勞動力發展署丙級製版照相技術士	0.5
中華民國勞動部勞動力發展署丙級網頁設計技術士	0.5
ITE 3D 動畫科技藝術	0.5
ITE 模型製作與材質設定專業人員-角色製作	0.5
ITE xpert 3D 動畫科技藝術-模型製作與材質設定專業人員-場景製作	0.5
ITE 數位內容遊戲美術專業人員	0.5
ITE pert 數位內容遊戲企劃專業人員	0.5
ITE 資訊專業人員能力檢定	0.5
TQC-IP-影像處理 Photoshop-實用級 PT1、PT2、PT3	0.5
Adobe Certified Associate(ACA) 國際證照認證	0.5